

[１．クラスおよびプレイスタイルの決定と、能力値の算定]

《クラス》	体格	敏捷	器用	跳躍	判断	精神	解説
ポイント ガード {{word [BR]}}(P G)	1	3	3	1	3	1	ドリブルとパスに優れ、仲間に点を取らせるチャンスメーカー。 {{word [BR]}} 平面のディフェンスにも強く、直接点を取る以外のあらゆるプレイに優れる。
シューティングガード {{word [BR]}}(S G)	1	2	3	1	2	3	Ｊシュートに特化した能力を持ち、パスと平面のディフェンスもそこそこなせる、 {{word [BR]}} 得点源の素質を持つクラス。{{word [BR]}} ただしインサイドには非常に弱い。

スモール フォワード {{word [BR]}}(S F)	2	3	2	2	1	2	あらゆるポ ジションの シュートと ディフェン スをひと通 りこなせる {{word [BR]}} オールラウン ダー。 {{word [BR]}} やや 決め手に欠 けるが、ど んな編成で も安定して 力を発揮す る。
パワーフォ ワード {{word [BR]}}(P F)	3	2	2	2	1	2	インサイド オフェンス のスペシャ リスト。 {{word [BR]}} 数値 だけ見ると センターに 劣るようだ が、シュート系スキル の {{word [BR]}} 豊富 さで基本能 力を充分補 える。 {{word [BR]}} 立体 のディフェ ンスにも強 い。

センター {{word [BR]}}(C)	3	1	1	3	1	3	ゴール下で力を発揮するチームの大黒柱。 {{word [BR]}}特にリバウンド関係の ス キルが充実しており、他にも多々小技がある。 {{word [BR]}}ただしゴール下以外のシュートは苦手で、S Tが切れると役立たずと化す。
《プレイスタイル》	体格	敏捷	器用	跳躍	判断	精神	
シューター		1	2	1		2	Jシュートを得意とするプレイスタイル。 {{word [BR]}}S G、S Fなどと相性が良く、得点源になりえる。 {{word [BR]}}3 Pシューターを目指すならこれを選択すべき。

ハイフライヤー	1	1		3		1	Rシュートとリバウンドを得意とする、インサイドに強いプレイスタイル。 {{word [BR]}} C、P Fと相性が良く、S Fでもそこそこいける。
パワープレイヤー	2			2		2	ゴール下とリバウンドに特化したプレイスタイル。 {{word [BR]}} 当然、CとP Fが好相性。
ポストプレイヤー	2		2		1	1	ハイポストからD Fをかき回して良し、ゴール下に入っ て良しの {{word [BR]}} インサイドのマルチプレイヤー。 {{word [BR]}} Cと相性が良いが、P FやS Fでもいける。

ゲームメーカー		2	2		2		ドリブルとパスで敵陣を攪乱する事に特化したプレイスタイル。 {{word [BR]}} P G、S Gと相性が良い。
ディフェンサー		2		1	2	1	平面のディフェンスに特化した能力でボールを {{word [BR]}} 奪う事のスペシャリスト。{{word [BR]}} P G、S G、S Fと相性が良い。
オールラウンダー	1	1	1	1	1	1	どんな役割でもこなせる、まさにオールラウンダー。 {{word [BR]}} ただし決め手には欠ける。

クラスとタイプをひとつずつ選択し、各能力値を合算。

その後、2つの能力値に+1のボーナスを割り振る。(ひとつの能力値に+2する事はできない)

[2 . プレイ値の算定]

【ドリブル】 = (【器用】 + 【敏捷】)/2

【パス】 = (【器用】 + 【判断】)/2

【ゴール下】 = (【体格】 + 【精神】)/2

【Rシュート】 = (【敏捷】 + 【跳躍】)/2

【Jシュート】 = (【器用】 + 【精神】)/2

【リバウンド】 = (【体格】 + 【跳躍】)/2

【ディフェンス】 = (【敏捷】 + 【判断】)/2

【ブロック】 = (【跳躍】 + 【精神】)/2

[3 . スタミナの算定]

【ST】 = ((【体格】 + 【精神】) × 3) + 10

[4 . スキルの習得]

4つのスキルを選択し習得する。